

22 marzo, ore 17

Sala Luca Giordano,
Palazzo Medici Riccardi, Via Cavour 1, Firenze

Raffaella Franci

Giochi matematici nel Medioevo

I giochi matematici sono stati un utile ausilio all'insegnamento della matematica fino dalle sue origini. Qui ne saranno presentati alcuni trattati dalle Propositiones ad acuendos iuvenes di Alcuino di York (sec. IX) e da trattati d'abaco italiani dei secoli XIV e XV.

29 marzo, ore 17

Liceo Machiavelli, Palazzo Rinuccini, Sala dei Miti
Via Santo Spirito 39, Firenze

Vincenzo Vespri

Il Dilemma del Prigioniero e la Teoria dei Giochi

Il Gioco del Dilemma del Prigioniero ripetuto all'infinito ha importanti implicazioni nella Reputational Economy e nel Social Credit.

5 aprile, ore 17

Accademia "La Colombaria"
Via Sant'Egidio 23, Firenze.

Marco Li Calzi

Giocare senza mai sbagliare la mossa

Un teorema centenario dimostra che ci sono giochi dove la fortuna non conta: vince chi fa le mosse giuste. Trovarle, però, è un altro paio di maniche. Un punto di vista matematico ci aiuta a scoprire come giocare bene.

COMITATO ORGANIZZATORE

Franca Abazia, Dorianò Bizzarri, Leonardo Brunetti,
Enrico Giusti, Sonia Mileni

16 marzo - 15 aprile

Villa Galileo, Via del Pian dei Giullari 42, Firenze

Mostra

Armi di istruzione di massa.

Giochi, enigmi e passatempi matematici.

Una mostra nella quale attraverso giochi e rompicapi si scoprono metodi e risultati matematici.

Solo visite guidate su prenotazione: 0557879594 o
archimede@math.unifi.it. Biglietto intero 10 €, ridotto 5 €.

7 aprile, ore 16

Villa Galileo, Via del Pian dei Giullari 42, Firenze

Galileo e la Piera

Un dialogo immaginario tra Galileo e la sua domestica.

Prenotazioni: 0557879594 o archimede@math.unifi.it.

Biglietto intero 10 €, ridotto 5 €.

12 aprile, ore 11 e ore 17

Aula magna dell'Università
Piazza San Marco 4, Firenze

Conferenza-Spettacolo

Federico Benuzzi

L'azzardo del giocoliere

Il gioco è gioco, vero. E per riuscire, nel gioco, serve investire energia, tempo e denaro. E poi servono conoscenze, abilità, fortuna. Ma c'è gioco e gioco: una cosa sono i giochi di destrezza, dove più giochi e più migliori, un'altra è il gioco d'azzardo, dove più giochi e più perdi. Ne *L'azzardo del giocoliere*, passando attraverso stupore e divertimento, si arriva a dare motivazioni forti del perché non giocare d'azzardo.

Prenotazioni: 0557879594 o archimede@math.unifi.it.

Conferenze

Raffaella Franci

Giochi matematici nel Medioevo.

Vincenzo Vespri

Come vincere a dama e scacchi con la matematica.

Giuseppe Anichini

Evoluzione del gioco: scommetti ieri, (ri) scommetti oggi, vinci ... domani!

Leonardo Brunetti, Pierfrancesco Cecconi e Giancarlo Brunetti

L'enigma dei numeri primi.

Le conferenze si svolgeranno nelle scuole su prenotazione in date da concordare telefonando al numero 0557879594 o scrivendo a archimede@math.unifi.it

10 aprile, ore 10

ISIS Russell Newton, Auditorium
Via Fabrizio De André, 6, Scandicci

Una novità assoluta

Caccia al tesoro matematica

Un massimo di dieci squadre di tre studenti si affronteranno in una serie di giochi e problemi matematici per aggiudicarsi un (piccolo) tesoro.

Per partecipare telefonare al numero 0557879594 o scrivere a archimede@math.unifi.it